**Игра «Змейка by NENOKIA»**

Проект «Змейка by NENOKIA» включает в себя реализацию старой доброй игры на кнопочных телефонах, созданной компанией NOKIA (отсюда и название) для развлечений, по-новому. Основным заданием является разработка классической игры "Змейка", в которой игрок управляет змейкой, собирающей еду и растущей в длину, при этом избегая столкновений с границами игрового поля и собственным телом.

**Задачи:**

1. Выполнить игру с учетом современных принципов дизайна в красивых тонах, с использованием современных иконок и изображений.
2. Создать систему набора очков и результаты записывать в отдельный файл
3. Реализовать смерть змеи от столкновения со стеной или хвостом

**Игровой процесс:**

• Игрок управляет змейкой, которая движется по игровому полю

• Змейка должна собирать еду, которая появляется случайным образом на поле

• При сборе еды змейка увеличивается в длину, а игрок получает очки

• Игра заканчивается при столкновении змейки с границами поля или с собственным телом

**Интерфейс:**

• Игровое поле размером X на X клеток.

• Отображение текущего счета и длины змейки в верхней части экрана.

**Вывод:**

На первый взгляд проект не очень уникальный, но нововведения, которые мы используем в разработке позволят пользователям ощутить данную простейшую (казалось бы) игру по-новому.

**По Л.В.Ходус, Д.Топорков**